



Candidatura N. 1054177

0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	I.C. MARASSI
Codice meccanografico	GEIC831009
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	PIAZZA FERRARIS, 4
Provincia	GE
Comune	Genova
CAP	16142
Telefono	0108393487
E-mail	GEIC831009@istruzione.it
Sito web	https://www.icmarassi.edu.it/
Numero alunni	861
Plessi	GEAA831016 - S.MAT. - PAPA GIOVANNI XXIII - GEAA831027 - S.INFANZIA DI PIAZZA ROMAGNOSI GEEE83101B - S.EL. - PAPA GIOVANNI XXIII - GEIC831009 - I.C. MARASSI GEMM83101A - I.C. MARASSI /SMS LOMELLINI



Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1054177 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Arte; scrittura creativa; teatro	Laboratorio teatrale dei piccoli	€ 5.082,00
Musica e Canto	Insieme, si fa musica d'insieme	€ 5.082,00
Musica e Canto	Laboratorio Liuteria: costruiamo strumenti	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 15.246,00

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Orienteering	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Analizziamo il territorio: laboratorio di biologia	€ 5.082,00
Competenza digitale	Documenti e documentari: a scuola di regia	€ 5.082,00
Competenza digitale	A scuola di robotica	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	A scuola di Fair Play	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Artisti all'opera	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Le regole del gioco sportivo	€ 5.082,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Teatro a scuola	€ 5.082,00
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Ludoteca scolastica: laboratorio per lo sviluppo delle capacità attentive e autoregulative	€ 5.082,00
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Ludoteca scolastica	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 50.820,00



Articolazione della candidatura

10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

Sezione: Progetto

Progetto: Cambiamo musica

<p>Descrizione progetto</p>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente; - Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.



Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Laboratorio teatrale dei piccoli	€ 5.082,00
Insieme, si fa musica d'insieme	€ 5.082,00
Laboratorio Liuteria: costruiamo strumenti	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 15.246,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro

Titolo: Laboratorio teatrale dei piccoli

Dettagli modulo

Titolo modulo	Laboratorio teatrale dei piccoli
Descrizione modulo	Le attività del laboratorio mirano a stimolare la creatività come percorso personale di ciascuno, come scambio di idee, di apprendimento e di integrazione sociale. I partecipanti saranno coinvolti nella scoperta dell'arte quale unione di teatro, musica e danza attraverso la preparazione e realizzazione di uno spettacolo. Professionisti specializzati nelle diverse discipline artistiche potranno arricchire le basi culturali dei partecipanti attraverso attività di recitazione, uniti a momenti di scrittura creativa, per scrivere un copione anche ricorrendo a nuovi linguaggi e nuove forme di espressione.
Data inizio prevista	10/06/2021
Data fine prevista	29/07/2022
Tipo Modulo	Arte; scrittura creativa; teatro
Sedi dove è previsto il modulo	GEIC831009
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Laboratorio teatrale dei piccoli

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €



TOTALE

5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Musica e Canto

Titolo: Insieme, si fa musica d'insieme

Dettagli modulo

Titolo modulo	Insieme, si fa musica d'insieme
Descrizione modulo	L'esperienza musicale permette agli studenti di sviluppare la capacità di pensare musicalmente durante l'ascolto o l'esecuzione musicale. Attraverso i suoni di un brano musicale ascoltato o eseguito, si riesce a richiamare nella mente la musica ascoltata poco o molto tempo prima, predire, durante l'ascolto, i suoni che ancora devono venire, cantare una musica nella testa, 'ascoltarla' nella testa mentre si legge o si scrive uno spartito, improvvisare con la voce o con uno strumento. Proprio come lo sviluppo del linguaggio, l'intelligenza musicale può essere favorita attraverso specifiche attività, che saranno svolte durante il laboratorio. La musica, inoltre, è fondamentale per contrastare ansie e paure e permette agli studenti di allontanare i sentimenti negativi, contribuendo allo sviluppo emotivo e alle competenze affettive.
Data inizio prevista	10/06/2021
Data fine prevista	29/07/2022
Tipo Modulo	Musica e Canto
Sedi dove è previsto il modulo	GEIC831009
Numero destinatari	15 Studentesse e studenti Primaria 5 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Insieme, si fa musica d'insieme

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Musica e Canto

Titolo: Laboratorio Liuteria: costruiamo strumenti



Dettagli modulo

Titolo modulo	Laboratorio Liuteria: costruiamo strumenti
Descrizione modulo	L'esperienza musicale permette agli studenti di sviluppare la capacità di pensare musicalmente durante l'ascolto o l'esecuzione musicale. Attraverso i suoni di un brano musicale ascoltato o eseguito, si riesce a richiamare nella mente la musica ascoltata poco o molto tempo prima, predire, durante l'ascolto, i suoni che ancora devono venire, cantare una musica nella testa, 'ascoltarla' nella testa mentre si legge o si scrive uno spartito, improvvisare con la voce o con uno strumento. Proprio come lo sviluppo del linguaggio, l'intelligenza musicale può essere favorita attraverso specifiche attività, che saranno svolte durante il laboratorio. La musica, inoltre, è fondamentale per contrastare ansie e paure e permette agli studenti di allontanare i sentimenti negativi, contribuendo allo sviluppo emotivo e alle competenze affettive. Il modulo ha l'obiettivo di organizzare un vero atelier musicale per guidare gli/le alunni/e alla costruzione di strumenti con materiale di riciclo e alla sperimentazione di diverse tipologie di suoni. Un vero laboratorio del 'fare musica insieme'.
Data inizio prevista	10/06/2021
Data fine prevista	29/07/2022
Tipo Modulo	Musica e Canto
Sedi dove è previsto il modulo	GEIC831009
Numero destinatari	15 Studentesse e studenti Primaria 5 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Laboratorio Liuteria: costruiamo strumenti

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €



Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: METTIAMO IN SCENA LA NOSTRA CREATIVITA'

Progetto: METTIAMO IN SCENA LA NOSTRA CREATIVITA'	
Descrizione progetto	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base; - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.



Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Orienteering	€ 5.082,00
Analizziamo il territorio: laboratorio di biologia	€ 5.082,00
Documenti e documentari: a scuola di regia	€ 5.082,00
A scuola di robotica	€ 5.082,00
A scuola di Fair Play	€ 5.082,00
Artisti all'opera	€ 5.082,00
Le regole del gioco sportivo	€ 5.082,00
Teatro a scuola	€ 5.082,00
Ludoteca scolastica: laboratorio per lo sviluppo delle capacità attentive e autoregolative	€ 5.082,00
Ludoteca scolastica	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 50.820,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)

Titolo: Orienteering

Dettagli modulo

Titolo modulo	Orienteering
Descrizione modulo	<p>Il modulo intende offrire agli alunni e alle alunne un percorso di conoscenza del territorio, integrandolo con nozioni ed esperienze di orienteering.</p> <p>Guidati da un docente naturalista, in un contesto di didattica laboratoriale che si avvarrà anche delle dotazioni multimediali dell'Istituto, gli alunni saranno accompagnati nella conoscenza delle caratteristiche ambientali del territorio in cui vivono, sperimentando le metodologie scientifiche dell'osservazione del fenomeno, della formulazione delle ipotesi e della ricerca delle cause. Parallelamente, un esperto di orienteering fornirà loro gli strumenti fondamentali per muoversi in modo più consapevole in luoghi e percorsi.</p> <p>Gli studenti verranno poi accompagnati in diverse uscite sul territorio e chiamati a cercare, riconoscere, verificare e applicare quanto appreso in un'attività ludica che ripete le modalità del gioco della "caccia al tesoro".</p>
Data inizio prevista	30/05/2022
Data fine prevista	28/07/2022
Tipo Modulo	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	GEIC831009



Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Orienteering

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)

Titolo: Analizziamo il territorio: laboratorio di biologia

Dettagli modulo

Titolo modulo	Analizziamo il territorio: laboratorio di biologia
Descrizione modulo	Le STEM vanno nella direzione di un approccio integrato alle discipline di ambito scientifico. Nel laboratorio si offre agli alunni il confronto con l'oggetto di studio (un problema reale o un fenomeno riprodotto in laboratorio), si pongono delle domande significative, si formulano e confrontano delle ipotesi, le si verificano attraverso esperimenti da loro progettati e se ne discutono i risultati con i propri compagni e con il docente per concludere con una nuova domanda di ricerca.
Data inizio prevista	04/10/2021
Data fine prevista	29/07/2022
Tipo Modulo	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	GEIC831009
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Analizziamo il territorio: laboratorio di biologia

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €



Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza digitale
Titolo: Documenti e documentari: a scuola di regia

Dettagli modulo

Titolo modulo	Documenti e documentari: a scuola di regia
Descrizione modulo	<p>Obiettivo finale di questo modulo, dedicato a 20 alunni della Scuola Secondaria di primo grado, è la realizzazione di un cortometraggio di cui il gruppo di studenti coinvolti seguirà e realizzerà tutte le fasi di produzione.</p> <p>Il filmato sarà un documentario dedicato alla città di Genova, con particolare riguardo al centro storico, al suo valore artistico e monumentale in stretta connessione con la sua storia e le sue tradizioni. Il modulo permette una perfetta connessione e interscambio fra la didattica (in particolare il metodo della ricerca), l'utilizzo consapevole degli strumenti e dei mezzi espressivi e l'acquisizione di nuove competenze nel campo delle tecnologie. La componente didattica prevederà una fase di ricerca in merito ai contenuti proposti, utilizzando sia le fonti offerte dalla rete e dalle biblioteche digitali che visite guidate nei luoghi di maggior rilievo con raccolta di materiali audio-video per le fasi successive. L'approccio metodologico sarà basato sulle EAS, prevedendo che sia l'alunno a diventare protagonista del percorso didattico mentre il docente assume il ruolo di coordinatore e di regista del processo di apprendimento.</p> <p>La seconda fase sarà dedicata alla progettazione del documentario per il quale gli studenti, guidati, monitorati e stimolati a motivare le scelte operate personalmente o nel gruppo di lavoro, scriveranno lo storyboard e tratteranno il contenuto portante del filmato. L'esperto sarà chiamato a discutere con gli alunni gli elaborati e a suggerire i miglioramenti opportuni, rispettando al massimo l'impronta individuale della proposta. Nella parte conclusiva, conosceranno ed impareranno ad utilizzare software di montaggio audio (adobe audition) e video (Avidemux o Windows Live Movie Maker) imparando a gestirne gli aspetti fondamentali.</p>
Data inizio prevista	04/10/2021
Data fine prevista	29/07/2022
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	GEIC831009
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Documenti e documentari: a scuola di regia



Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza digitale
Titolo: A scuola di robotica

Dettagli modulo

Titolo modulo	A scuola di robotica
Descrizione modulo	Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curriculum sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione con l'utilizzo di strumenti e kit robotici.
Data inizio prevista	04/10/2021
Data fine prevista	29/07/2022
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	GEIC831009
Numero destinatari	10 Studentesse e studenti Primaria 10 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: A scuola di robotica

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale



Titolo: A scuola di Fair Play

Dettagli modulo

Titolo modulo	A scuola di Fair Play
Descrizione modulo	<p>L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale.</p> <p>La proposta didattica, che sarà svolta nel rispetto delle norme anti-Covid, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza. In ogni caso, nella scelta dello sport è necessario iniziare dagli interessi del bambino o dell'adolescente.</p>
Data inizio prevista	10/06/2021
Data fine prevista	29/07/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	GEIC831009
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: A scuola di Fair Play

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Titolo: Artisti all'opera

Dettagli modulo

Titolo modulo	Artisti all'opera
----------------------	-------------------



Descrizione modulo	Il laboratorio intende fornire ai bambini e alle bambine un'occasione per sperimentare la propria creatività utilizzando varie tecniche artistiche e svariati materiali. Gli alunni parteciperanno ad attività manipolative-plastiche-pittoriche immergendosi nella dimensione di un vero atelier artistico che utilizzerà gli spazi interni ed esterni dell'edificio scolastico. Obiettivo del laboratorio sarà quello di offrire ai piccoli apprendenti la possibilità di trasformarsi in scultori e pittori per abbellire spazi della scuola.
Data inizio prevista	10/06/2021
Data fine prevista	29/07/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	GEIC831009
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Artisti all'opera

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Titolo: Le regole del gioco sportivo

Dettagli modulo

Titolo modulo	Le regole del gioco sportivo
Descrizione modulo	<p>L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale.</p> <p>La proposta didattica, che sarà svolta nel rispetto delle norme anti-Covid, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza. In ogni caso, nella scelta dello sport è necessario iniziare dagli interessi del bambino o dell'adolescente.</p>
Data inizio prevista	06/06/2022



Data fine prevista	30/08/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	GEIC831009
Numero destinatari	10 Studentesse e studenti Primaria 10 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Le regole del gioco sportivo

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Titolo: Teatro a scuola

Dettagli modulo

Titolo modulo	Teatro a scuola
Descrizione modulo	Le attività del laboratorio mirano a stimolare la creatività come percorso personale di ciascuno, come scambio di idee, di apprendimento e di integrazione sociale. I partecipanti saranno coinvolti nella scoperta dell'arte quale unione di teatro, musica e danza attraverso la preparazione e realizzazione di uno spettacolo. Professionisti specializzati nelle diverse discipline artistiche potranno arricchire le basi culturali dei partecipanti attraverso attività di recitazione, uniti a momenti di scrittura creativa, per mettere mano al copione anche ricorrendo a nuovi linguaggi e nuove forme di espressione.
Data inizio prevista	04/10/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	GEIC831009
Numero destinatari	10 Studentesse e studenti Primaria 10 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30



Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Teatro a scuola

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare

Titolo: Ludoteca scolastica: laboratorio per lo sviluppo delle capacità attentive e autoregolative

Dettagli modulo

Titolo modulo	Ludoteca scolastica: laboratorio per lo sviluppo delle capacità attentive e autoregolative
Descrizione modulo	Nel laboratorio verranno organizzate attività di tipo cooperativo, finalizzate allo sviluppo dell'attenzione, della memoria e dell'autoregolazione del comportamento. Saranno utilizzati innovativi giochi da tavolo che impegneranno gli/le alunni/e in compiti accattivanti e, via via, più impegnativi che presuppongono la collaborazione in piccolo gruppo. La scuola vanta un'esperienza significativa che ha ricevuto l'apprezzamento degli alunni e delle famiglie. Il punto di forza della ludoteca risiede nella forte capacità attrattiva e nella spinta motivazionale all'impegno, alla concentrazione, al rispetto delle regole sociali.
Data inizio prevista	10/06/2021
Data fine prevista	29/07/2022
Tipo Modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Sedi dove è previsto il modulo	GEIC831009
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Ludoteca scolastica: laboratorio per lo sviluppo delle capacità attentive e autoregolative

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €



Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare

Titolo: Ludoteca scolastica

Dettagli modulo

Titolo modulo	Ludoteca scolastica
Descrizione modulo	Nel laboratorio verranno organizzate attività di tipo cooperativo, finalizzate allo sviluppo dell'attenzione, della memoria e dell'autoregolazione del comportamento. Saranno utilizzati innovativi giochi da tavolo che impegneranno gli/le alunni/e in compiti accattivanti e, via via, più impegnativi che presuppongono la collaborazione in piccolo gruppo. La scuola vanta un'esperienza significativa che ha ricevuto l'apprezzamento degli alunni e delle famiglie. Il punto di forza della ludoteca risiede nella forte capacità attrattiva e nella spinta motivazionale all'impegno, alla concentrazione, al rispetto delle regole sociali.
Data inizio prevista	06/06/2022
Data fine prevista	30/08/2022
Tipo Modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Sedi dove è previsto il modulo	GEIC831009
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Ludoteca scolastica

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €



Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Riepilogo progetti

Progetto	Costo
Cambiamo musica	€ 15.246,00
METTIAMO IN SCENA LA NOSTRA CREATIVITA'	€ 50.820,00
TOTALE PROGETTO	€ 66.066,00

Avviso	0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità (Piano 1054177)
Importo totale richiesto	€ 66.066,00
Massimale avviso	€ 100.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	
Data Delibera collegio docenti	-
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	
Data Delibera consiglio d'istituto	-
Data e ora inoltro	20/05/2021 12:47:27
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>Laboratorio teatrale dei piccoli</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Musica e Canto: <u>Insieme, si fa musica d'insieme</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Musica e Canto: <u>Laboratorio Liuteria: costruiamo strumenti</u>	€ 5.082,00	



	Totale Progetto "Cambiamo musica"	€ 15.246,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Orienteering</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Analizziamo il territorio: laboratorio di biologia</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Documenti e documentari: a scuola di regia</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>A scuola di robotica</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>A scuola di Fair Play</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Artisti all'opera</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Le regole del gioco sportivo</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Teatro a scuola</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>Ludoteca scolastica: laboratorio per lo sviluppo delle capacità attentive e autoregolative</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>Ludoteca scolastica</u>	€ 5.082,00	
	Totale Progetto "METTIAMO IN SCENA LA NOSTRA CREATIVITA'"	€ 50.820,00	
	TOTALE CANDIDATURA	€ 66.066,00	€ 100.000,00